

Vertigo - synopsis

Na zadanie "Vertigo" som použil môj model na zadanie "Paskuda", ktoré som pomenoval - Gregor. Gregor je mutant s ľudským telom, robotickou hlavou, telom škorpióna a druhým párom rúk modlivky, ktorý bol výsledkom experimentu. Pokus o vytvorenie dokonalého lojálneho bojovníka. Pri vytváraní postavy si vždy vytvorím krátky príbeh, lepšie sa do toho vžijem. Gregora som vsadil do pustnatého, dystopického prostredia. Zadanie bolo vytvárané v 3D programe Maya a upravované v programe NukeX.