

Videoklip na pieseň Autíčko

Názov: Autíčko

Metráž: 1,5 minúty

Text a hudba piesne: Tomáš Gregor

Autíčko

Na koberci malý chlapec / hrá sa s autíčkom,
a kolieská sa točia / tam kam chce on,
po koberci malý chlapec / tlačí si autíčko,
a sliny mu stekajú od radosti z brady až na tričko
Refrén A tie vtáky z toho tŕnia štrng brng do druhého tŕnia

Synopsa a námet

Keďže text piesne rozpráva akýsi krátky príbeh o malom chlapcovi, čiže dieťati, rozhodol som sa určitým spôsobom zachytiť jeho nemotornosť a možnosti detskej fantázie. Náznakmi určitých objektov sa približujem textu piesne, no stále sa zachováva prvok akejsi náhody. Jedná sa skôr o skúmanie možností vyobrazenia reality.

Realizácia

Natáčanie materiálu prebiehalo v externom štúdiu, nakoľko školský ateliér bol zajednaný na celý mesiac. Celkovo sa jednalo skôr o náhodné točenie, na ktorom som si vyskúšal prácu s hercom, no aj nasvietenie samotného zeleného plátna. Predstava o výsledku bola veľmi nejasná, nakoľko prevod do určitého štýlu generuje nepredvídateľný vizuál.

Prevod som uskutočnil cez implementáciu TensorFlow neural-style-tf, kde zadám určité parametre a vstupné obrázky. Toto si vyžadovalo množstvo testovania, nakoľko jeden frame trvá okolo 5 minút, počas ktorých nie je možné vidieť akýkoľvek výsledok. Každý štýl si vyžaduje osobitné nastavenia pre dosiahnutie optimálneho výsledku. Celý proces trval mesiac.

Intro do klipu som vytvoril v ateliéry animácie pomocou techniky stopmotion. Následne som písmená skompozitoval, nafotil náhodné kopy autíčok a vytvoril okolie. Taktiež boli dotáčané ruky na zelenom plátne.

Vystúpné štylizované obrázky som následne vyklúčoval pomocou pôvodných a začal vytvárať prostredia. Väčšina z nich je vytvorená pomocou projekcie textúr na 3D modely ktoré som sa snažil štýlovo nakresliť tak aby zodpovedali hercovi. Každá scéna má osobitý prístup a iný spôsob kompozitovania. Aby som však klip nakoniec zjednotil, prestrihmi autíčkami som nastolil akési spojenie. Celá postprodukcia je realizovaná v softwaroch NC Nuke X a Davinci Resolve Studio.

