

Explicácia k voľným prácam

1. **Dragon:** Je to low poly 3d s textúrou, normal mapou a rigom. Je to postava na animáciu vyrobená v programe Blender. Bude použitá v mojej maturitnej práci.
2. **Fenex:** Video je 3d animácia v mojej ročníkovej práci z tretieho ročníka na strednej škole. Na hudbu z vystúpenia Lord of the Dance sa odohráva do rytmu príbeh o dvoch púštnych líškach. Animácia je celá vytvorená v programe blender, od modelovania, animovania... až po video editing.
3. **House:** Je mojím prvým pokusom o architektúru. Nenasleduje žiadne blueprints ale udržiava si štandardné proporcie. Je kombináciou dvoch náhodných fotiek z internetu. Vyrobené v blenderi.
4. **Come to life:** Je 3d virtuálna postava ktorá má pôsobiť ako origami, ktoré ožilo a prechádza sa po stole v skutočnom svete. (Má na sebe text z knihy Harry potter od J.K. Rowlings) Kamerou som nahrala video ktoré bolo neskôr skombinované s blender motion tracking technology a jednoduchou animáciou tejto 3d postavy.
5. **Eagle:** Je to orol bielošedý, jeden z mojich prvých modelov, vyrobený v blenderi.
6. **Sheep:** Jednoduchá rozprávková postavička s hair particle system. So základným rigom a textúrami. Vyrobené v blenderi.
7. **Dropie:** Je 3d postava ktorá má pôsobiť ako "vodný elemental". Je vytvorená v Blenderi.
8. **Námestie:** je low poly 3d model bratislavského Hlavného námestia. Jedno z mojich prvých zobrazení architektúry vyrobené v blenderi.
9. **Fantasy:** To isté námestie vložené navznášajúci sa ostrov v priestore fantastického sveta.
10. **Under:** Kresba mojej predstavy, ako vypadá morské dno znečistené odpadmi a ich znečisťujúci vplyv. Je to námet prostredia, ktoré bude použité pre zobrazenie v 3d animácii v mojej maturitnej práci. Nakreslené v programe Phoroshop.
11. **Úhor:** Je low poly 3d model zeleného morského úhora ktorý bude v mojej maturitnej práci.
12. **Monuments:** Je práca vytvorená vo Photoshope. Je to moje farebné prevedenie hry Monument valley, ktorá je plná paradoxov a fascinujúcej architektúry - "fanart".

Veronika Rovderová, Vrakuňa 14927, 82107 Bratislava

13. Dragon Forest: Je fantastická kresba Draka, ktorý žije v harmónii s lesnými vílami. Je nakreslená v Photoshope. Background je vytvorený nasledovaním maliarskeho tutorialu od Iachri : <https://www.youtube.com/watch?v=nA3en8dVGQk>
14. Meadow: Vytvorené podľa tutorialu na maľovanie acrylom od John Lisondra: <https://www.youtube.com/watch?v=60zhX909jmQ>
Landscape nakreslený vo Photoshope s postavou z Monument Valley a s niektorými obmenami v rozmiestnení vrchov.
15. Meadow2: Acrylová maľba vytvorená tiež podľa tutorialu použitého pri diele č. 14.